

San Pedro Nopancalco FEMENIL

REGLAMENTO OFICIAL

Información del Torneo

Liga:	San Pedro Nopancalco 2026
Temporada:	2025
País:	México
Formato:	Liga

Descripción

REGLAS DE JUEGO FUTBOL 5 TORNEO FEMENIL SAN PEDRO NOPANCALCO 2026 *1.-* La cantidad mínima de jugadores en cancha es de 4 jugadores (+ el arquero). Ningun equipo podrá empezar el partido con menos de 4 jugadores y si a lo largo del mismo un equipo quedará por expulsión o por lesiones con menos de 3 jugadores, se le aplicará la ley de Walk-over y perderá puntos. *2.-* Los partidos se dividirán en dos tiempos de 20 minutos con un intervalo. *3.-* Los laterales y tiros de esquina se realizan con la mano, el jugador contrario deberá estar a 3 pasos de distancia para el cobro de falta, jugador que no cumpla esta distancia podrá ser amonestado *4.-* El arquero ante un pase intencional de un compañero, NO podrá ni tocar o tomar la pelota con sus manos (la falta se sancionará con tiro libre indirecta a favor del equipo contrario, a ejecutarse desde el borde del área). Dato importante: En caso de que el pase de su compañero sea realizado con alguna parte del cuerpo superior a la cintura (panza, pecho, cabeza) el arquero SI podrá tomar el balón. *5.-* No se podrá disputar la pelota desde el piso y/o "barrer" con un rival cercano, haya o no contacto con el

mismo. En caso de ocurrir esta infracción, que corre por cuenta de la interpretación del árbitro, se sancionará tiro libre INDIRECTO. El arquero puede ir al piso sólo dentro del área. Al salir fuera del área deberá respetar esta regla. Piso en el área es penal.

6.- Los arqueros podrán “autohabilitarse” (largar la pelota y salir jugando) cuando atajen una pelota que está en juego (y no cuando la pelota se repone luego de irse por línea de fondo). Una vez efectuada esta acción no podrán tomar nuevamente la pelota con sus manos. De hacerlo se cobrará un tiro libre indirecto desde el borde del área.

7.- El tiro penal se realizará de forma tradicional, y los jugadores se deberán ubicar dónde el árbitro les indique. *8.-* Los cambios podrán ser ilimitados!. *9.-* Acumulación: Tras cierto número de faltas acumuladas (6) se penalizara con un shootout. *10.-* sanciones Amonestación verbal: Por faltas leves. Tarjetas: El árbitro sancionará con tarjetas amarillas (amonestación) y rojas (expulsión). SUSPENSIÓN: Faltas graves pueden conllevar la suspensión temporal o permanente del torneo. *11.-* Prohibiciones: No se permite fumar, introducir confeti, aerosoles, serpentinas, juegos de pirotecnia, ni mascotas. ACCESO: Queda prohibido el ingreso de objetos punzo cortantes o armas. *12.-* Se deberá presentar al inicio del partido balón del número 4, el equipo que no presente balón antes del 2do tiempo podra perder el partido por incumplimiento. *IMPORTANTE* . El capitán de cada equipo es responsable por el comportamiento de sus compañeros (excesos verbales, agresiones de todo tipo a rivales, árbitros, organizador, público y jugadores del mismo equipo) y deberá chequear el resultado y amonestaciones al término del partido. El árbitro advertirá al capitán antes estas situaciones y de ser necesario, realizara un informe por el cual podrá ser suspendido al próximo partido. El arbitro podrá detener el partido y hasta suspenderlo por malos comportamientos de jugadores, técnicos y espectadores. El arbitro es el gerente del partido, por el pasan todas las determinaciones. *Tribunal de disciplina:* La decisión en cuanto a las fechas de suspensión por expulsión u otros factores externos al partido son determinadas por el coordinador de árbitros evaluando los informes.

Reglamento

REGLAS DE JUEGO FUTBOL 5 TORNEO FEMENIL SAN PEDRO NOPANCALCO 2026

1.- La cantidad mínima de jugadores en cancha es de 4 jugadores (+ el arquero). Ningun equipo podrá empezar el partido con menos de 4 jugadores y si a lo largo del mismo un equipo quedará por expulsión o por lesiones con menos de 3 jugadores, se le aplicará la ley de Walk-over y perderá puntos.

2.- Los partidos se dividirán en dos tiempos de 20 minutos con un intervalo.

3.- Los laterales y tiros de esquina se realizan con la mano , el jugador contrario deberá estar a 3 pasos de distancia para el cobro de falta , jugador que que no cumpla esta distancia podrá ser amonestado

4.- El arquero ante un pase intencional de un compañero, NO podrá ni tocar o tomar la pelota con sus manos (la falta se sancionará con tiro libre indirecta a favor del equipo contrario , a ejecutarse desde el borde del área). Dato importante: En casi de que el pase de su compañero sea realizado con alguna parte del cuerpo superior a la cintura (panza, pecho, cabeza) el arquero SI podrá tomar el balón.

5.- No se podrá disputar la pelota desde el piso y/o “barrer” con un rival cercano, haya o no contacto con el mismo. En caso de ocurrir esta infracción, que corre por cuenta de la interpretación del árbitro, se sancionará tiro libre INDIRECTO. El arquero puede ir al piso sólo dentro del área. Al salir fuera del área deberá respetar esta regla. Piso en el área es penal.

6.- Los arqueros podrán “autohabilitarse” (largar la pelota y salir jugando) cuando atajen una pelota que está en juego (y no cuando la pelota se repone luego de irse por línea de fondo). Una vez efectuada esta acción no podrán tomar nuevamente la pelota con sus manos. De hacerlo se cobrará un tiro libre indirecto desde el borde del área.

7.- El tiro penal se realizará de forma tradicional, y los jugadores se deberán ubicar dónde el árbitro les indique.

8.- Los cambios podrán ser ilimitados!.

9.- Acumulación: Tras cierto número de faltas acumuladas (6) se penalizara con un

shootout.

10. sanciones

Amonestación verbal: Por faltas leves.

Tarjetas: El árbitro sancionará con tarjetas amarillas (amonestación) y rojas (expulsión).

SUSPENSIÓN: Faltas graves pueden conllevar la suspensión temporal o permanente del torneo.

11. Prohibiciones: No se permite fumar, introducir confeti, aerosoles, serpentinas, juegos de pirotecnia, ni mascotas.

ACCESO: Queda prohibido el ingreso de objetos punzo cortantes o armas.

12. Se deberá presentar al inicio del partido balón del número 4, el equipo que no presente balón antes del 2do tiempo podrá perder el partido por incumplimiento.

IMPORTANTE .

El capitán de cada equipo es responsable por el comportamiento de sus compañeros (excesos verbales, agresiones de todo tipo a rivales, árbitros, organizador, público y jugadores del mismo equipo) y deberá chequear el resultado y amonestaciones al término del partido.

El árbitro advertirá al capitán antes estas situaciones y de ser necesario, realizara un informe por el cual podrá ser suspendido al próximo partido.

El arbitro podrá detener el partido y hasta suspenderlo por malos comportamientos de jugadores, técnicos y espectadores.

El arbitro es el gerente del partido, por el pasan todas las determinaciones.

Tribunal de disciplina:

La decisión en cuanto a las fechas de suspensión por expulsión u otros factores externos al partido son determinadas por el coordinador de árbitros evaluando los informes.

Futbol Manager - Sistema de Gestión de Torneos